

## A. Ouvrir le lien VIA envoyé par mail

1. Sur un ordinateur connecté à Internet, cliquer sur le lien envoyé par mail pour l'ouvrir dans un navigateur web.
2. Sur la page qui s'affiche, cliquer sur **Je suis un invité**.

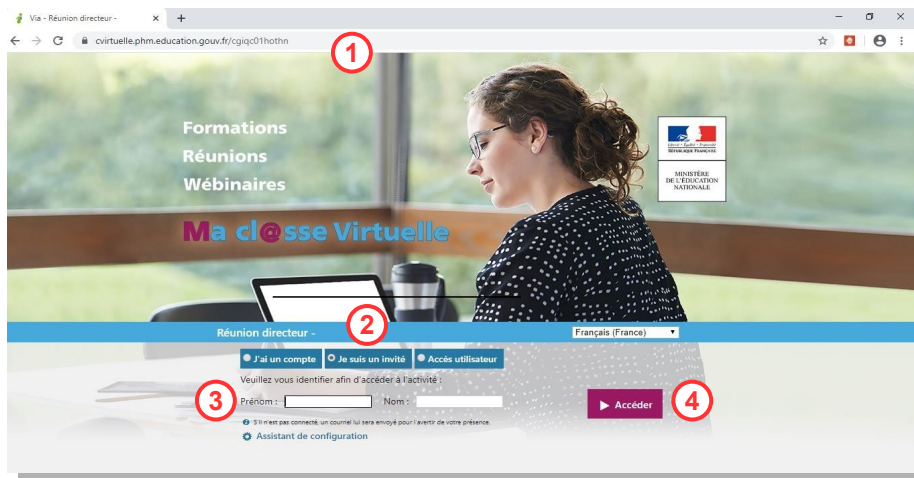
Remarque :

→ Si cette option ne s'affiche pas, sélectionner **Accès utilisateur**, puis **Académie de Dijon**, puis, sur la droite de la page qui s'affiche, cliquer sur le bouton violet **Accéder**.

→ Ignorer les points **3.** et **4.** ci-dessous.

3. Écrire son **prénom** et son **nom** afin de vous faire reconnaître pendant la classe virtuelle.

4. Cliquer sur **Accéder**.



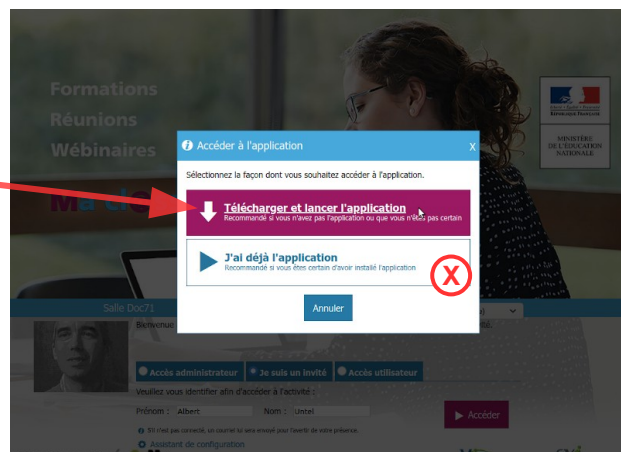
## B. Installation du client de visioconférence

1. Téléchargement du fichier

Sur la fenêtre suivante, vous pourrez télécharger l'application de visioconférence en cliquant sur le bouton **Télécharger et lancer l'application**.

*Le système d'exploitation sera automatiquement identifié (Windows, MacOS, Linux).*

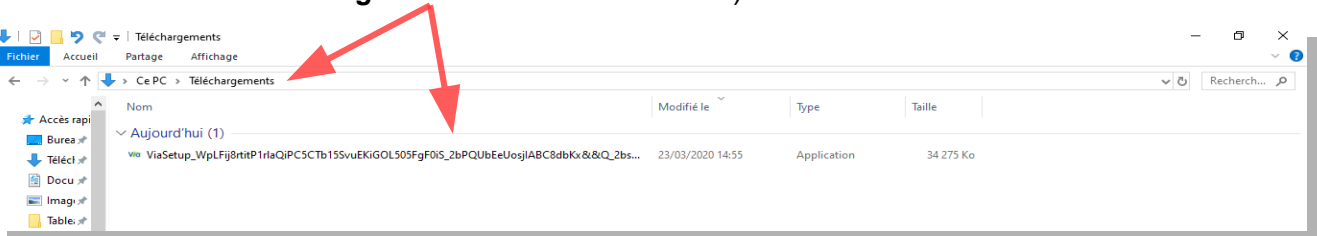
- Un fichier est téléchargé sur votre ordinateur.
- Sur les navigateurs Firefox ou Edge, une fenêtre peut s'ouvrir et vous demander d'enregistrer le fichier.



**N.B. : Si vous avez déjà participé à une réunion VIA en installant cette application ou pour les prochaines réunions, cliquer sur **J'ai déjà l'application** lorsque la fenêtre **Accéder à l'application** est ouverte (voir repère **X** sur l'image).**

## 2. Installation du client

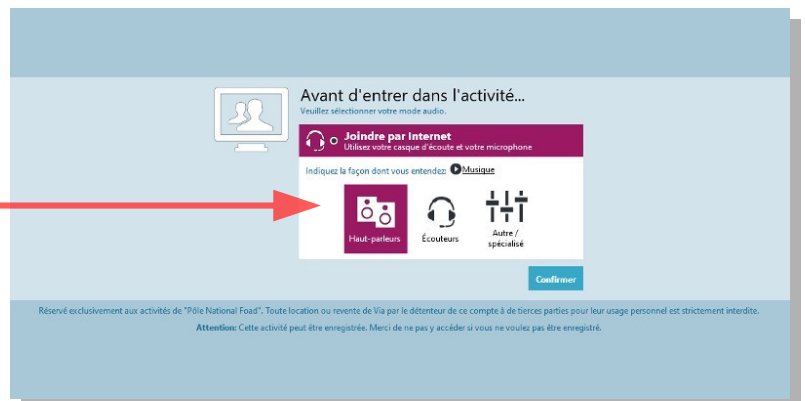
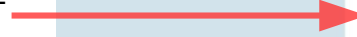
→ Retrouver le fichier téléchargé et effectuer un double clic pour lancer l'installation (par défaut, le fichier se trouve dans le dossier **Téléchargements** de votre ordinateur).



→ L'application s'installe sur votre ordinateur et se lance automatiquement à la fin de l'installation.

## C. Accès à VIA et paramétrages

1. Choisir la façon dont vous entendez (haut-parleurs ou écouteurs).



2. Participer à l'activité.

→ Votre nom devrait s'afficher à gauche dans la partie **Participants**.

- a. Partager son état (lever la main pour demander la parole).
- b. Autoriser / Activer / Paramétrer votre caméra.
- c. Autoriser / Activer / Paramétrer votre micro
- d. Le cas échéant, utiliser le **chat** (conversation).

